

SCHNITZELJAGD I - BIBERBACH

TREFFPUNKT: BIPF 7 - FEUERWEHRPLATZ - PAVILLON

NAME:

ADRESSE:

Hallo! Schön, dass du bei der Schnitzeljagd durch Biberbach dabei bist. Heute lernen wir hier viele schöne Ecken kennen. Bist du startklar? Dann kann es ja losgehen!

WELCHER BEKANNTE PFARRER HAT DIESER ANLAGE SEINEN NAMEN GEBEN?

(TIPP: Schau genau auf die Infotafeln)

- Pfarrer Lindl Pfarrer Kneipp Pfarrer Steger

Wenn Du diese Frage gelöst hast, erfrische Deine Beine in der Biber.



Gehe nun zum nächsten Ort. Dort findest Du drei große rote Tore.

WELCHE FAHRZEUGE VERBERGEN SICH HINTER DIESEN ROTEN TOREN?

SUCHE JETZT DAS GROSSE WAPPEN AUS METALL. WEN KANNST DU DARAUF ERKENNEN?

- Heiligen Florian Feuerwehrmann Sam Heiliger Christopherus

Mach Dich nun auf den Weg zum Waldspielplatz. Den Waldspielplatz findest du in der St.-Ulrich-Straße.

WIE VIELE HOLZBALKEN LIEGEN IM SANDKASTEN? _____

WIE VIELE SCHAUKELN GIBT ES AUF DEM SPIELPLATZ? _____

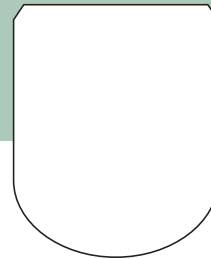
Schauke nun so hoch, wie Du kannst!

Gehe nun dahin, wo der Bürgermeister sein Büro hat! Bist du schon angekommen?

ZÄHLE NUN ALLE FENSTER VOM RATHAUS, DIE EINE BLAU/WEISSE MARKISE HABEN. _____

Vor dem Rathaus steht ein blauer Briefkasten. Dort kannst du das Biberbacher Ortswappen erkennen.

WELCHE DREI SYMBOLE FINDEST DU DARAUF? MALE DAS WAPPEN AB.



Jetzt gehe zur Ampel und überquere bitte nur dort die Straße! Weiter geht's zur Grotte. Weißt du, wo dieser Platz ist? Los geht's...

WELCHE BESONDERE FRAU KANNST DU HIER SEHEN? _____



Als letztes mach Dich auf den Weg zum höchsten Gebäude in Biberbach. Im Pfarrhof angekommen?

SCHÄTZE NUN, WIE HOCH UNSER KIRCHTURM IST?

- 5 Meter 20 Meter 64 Meter 200 Meter

So geschafft! Die Schnitzeljagd durch Biberbach ist zu Ende! Hoffentlich hattest du viel Spaß dabei. Welcher Ort hat dir am besten gefallen?

Mein Lieblingsort in Biberbach: _____

Schön, dass du dabei warst. Nächste Woche geht es auch schon weiter mit einer Schnitzeljagd durch Feigenhofen.

STATION 1

STATION 2

STATION 3

STATION 4

STATION 5

STATION 6